

Открытый всероссийский конкурс авторов нейроконтента «ИИ-Маскот Олимпиад»

«ИИ-Маскот Нейра» + детализация омникода



Вариант для детской аудитории разрабатывается отдельно, если будет курс для них в онлайн школе.

1. Характер:

Белка — это активное и любопытное животное, которое ассоциируется с исследованием и освоением новых территорий. Она может символизировать стремление к новым технологиям и инновациям. Как символ знаний и поиска.

Любознательность: Постоянно исследует новые технологии, делает открытия. Она обожает исследовать окружающий мир, задавать вопросы и находить ответы.

- Пример фразы: «А давайте натренируем ИИ на звуках чихания — вдруг он научится предсказывать простуду?»

Энергичность, активность: Быстро переключается между задачами, но всегда доводит начатое до конца.

Белка «Нейра» полна энергии и всегда готова к приключениям. Она активно участвует в различных играх и не боится проявлять инициативу.

Трудолюбие: «Нейра» не боится работы и всегда готова приложить усилия для достижения своих целей. Она понимает, что успех требует времени и настойчивости, поэтому активно занимается поиском знаний и обучением, чтобы стать лучше.

Находчивость: В сложных ситуациях «Нейра» проявляет смекалку и креативность. Она умеет быстро находить решения, используя доступные ресурсы и возможности

Прагматичность: умение запасаться ресурсами на будущее. Эти характеристики могут быть связаны с поиском знаний и стремлением к обучению.

Дружелюбие: «Нейра» открыта и дружелюбна по отношению к другим. Она легко находит общий язык с окружающими, создавая теплую атмосферу. Её доброжелательность помогает строить крепкие отношения и сотрудничество с другими участниками образовательного процесса.

- **Для взрослой аудитории:** Добавить черту «наставничества» — Нейра иногда говорит цитатами в духе: «ИИ — это не замена тебе, а твой инструмент».
- **Для детей:** Сделать её более «ребенком» — например, она обожает эмодзи и называет алгоритмы «цифровыми феями».

2. Миссия: Нейра с Омникодом — не просто символ, а «живой» проводник между человеком и технологиями.

1. Обучает через игру: Превращает сложные темы в квесты: за прохождение модуля дарит «виртуальные орехи или омникоды» (внутри — бонусные материалы, *Собери 5 омникодов или орешков-алгоритмов, чтобы открыть нейросеть!*).

Помощник в обучении: Её голограмма появляется в сложных моментах курсов (например, при объяснении backpropagation).

2. Вдохновляет на эксперименты: Делится «безумными» гипотезами (*«А давай научим ИИ писать музыку в стиле беличьего стрекота!»*).

Показывает, что ошибки — часть пути: если её Омникод «глючит», она кричит: *«Ура! Новый баг для разбора!»*

3. Символизирует будущее ИИ: Её Омникод — это «капсула времени»: он хранит знания прошлого (старые алгоритмы) и семена будущего (например, квантовые вычисления).

В анимациях она «путешествует» по цифровым мирам, принося в школу тренды: *«Там, в облаках, нейросети уже рисуют 3D-сны!»*
«ИИ — не волшебство. Это просто орех, который мы ещё не раскололи!»

4. Создает комьюнити: Обнимает студентов голограммами (*«Нейрообнимашки за сдачу проекта!»*). Мотивирует помогать друг другу

Является посолом школы: Участвует в ивентах: *«Спроси Нейру»* — сессии Q&A в Zoom с анимированным персонажем.

AR-взаимодействие: Если навести камеру на материал — она оживает и комментирует тему.

3. Имя: «Нейра» белка, «омникод» - камень

- Нейра — это короткое и запоминающееся имя, которое ассоциируется с нейросетями и искусственным интеллектом. Оно придаёт персонажу современный и умный образ. (Комбинация «нейро» (нейросети) и «эйра» (воздушность, цифровая легкость).

- Омникод — это название вызывает ассоциации с универсальностью и многогранностью (от "омни" — всё, и "код" — программирование). Совмещение технологий и магии. Оно отлично подходит для камня, который может символизировать прочность и устойчивость в обучении.

Легенда: его история — откуда он, как стал символом ИИ-образования?

«В **Кремниевом лесу** — цифровом заповеднике древних серверов и виртуальных деревьев — обычная белка-алгоритм **Нейра** нашла странный артефакт: **Омникод**, кристалл из параллельной AI-вселенной.

Когда она прикоснулась к нему, то **провалилась в метавселенную** — мир, где нейросети живут как стихии, а данные текут реками. Омникод выбрал её **проводником**, наделив способностью:

- **Понимать язык ИИ** и переводить его людям,
- **Видеть суть алгоритмов**
- **Путешествовать между мирами**, собирая знания.

Теперь Нейра работает в школе — **помогает студентам "разговаривать" с ИИ**, а заодно ищет другие Омникиды, чтобы объединить миры.»

Где “живет” маскот?

- **Веб-сайт:** Анимированный виджет с Нейрой в углу экрана (можно кликнуть — она даст совет).
- Аватар для сопровождения уроков-презентаций
- **Мобильное приложение:** Виртуальный «питомец», который грустит, если студент не заходит на платформу.
- **Оффлайн-мероприятия:** Ростовые куклы, фотозоны, стикеры с фразами («*Ты крут! Как нейросеть*»). **Разнообразный мерч NFT для выпускников:**
- Уникальные кристаллы с их именем в метавселенной школы.
- **Голосовой ассистент:**
 - Нейра отвечает на вопросы в стиле: «*О, я знаю это! Смотри урок 5...*».
- **Метавселенная:**
 - В VR-кампусе школы она проводит экскурсии.

4. Используемые нейросети: какие сервисы использовались, какие параметры задавались?

Для создания персонажа DeepSeek, Chat GPT, Midjourney, KlingAI, для Анализа Perplexity, Grok

Исходный промпт: Ты - креатор, графический дизайнер, промпт-инженер. Твоя задача создать маскота компании - школы искусственного интеллекта, которая помогает легко освоить нейросети и применять их в работе, бизнесе и жизни. Маскот создается для открытого конкурса «ИИ-Маскот Олимпиад» и нужно создать цифрового героя будущего, который станет символом знаний, технологий и инноваций в сфере искусственного интеллекта. Нужно развернуть историю маскота: кто, откуда, почему выбраны именно эти символы, отражающие техническое задание. Учти, что надо сгенерировать с помощью Midjourney уникального персонажа-маскота, который олицетворяет ценности школы: Пионерство – стремление осваивать новые технологии первыми. Будущее уже здесь – отражение современных ИИ-трендов. Развитие и карьерный рост – ИИ как

инструмент для профессионального роста. Доступность – искусственный интеллект открыт для всех, независимо от возраста и профессии. Предложи варианты ИИ маскота и задай уточняющие вопросы.

Саммари: создание маскота Нейры для школы ИИ "Олимпиам"

1. Исходные параметры

- **Цель:** Создать запоминающийся и уникальный символ школы, отражающий ценности (пионерство, доступность ИИ, развитие).
- **Формат:** Цифровой персонаж для использования в брендинге, обучении и соцсетях.
- **Технические требования:**
 - Генерация в Midjourney, KlingAI (с последующей доработкой в графических редакторах).
 - Адаптация под 2D/3D, анимацию и мерч.

2. Ключевые параметры маскота

Категория	Параметры
Внешность	Белка с Омникодом (кристалл с гранями), дружелюбные глаза
Цвета	Основной сапфировый, код #051b70; Яркий аквамарионовый, код #20efa8; Мышиный серый, код #dde2e8; Базовый белый, код #ffffff; Базовый черный, код #000000
Стиль	Минимализм + футуризм (для узнаваемости в любом размере).
Интерактивность	Меняющий цвет Омникод, глаза-дисплеи с emoji.
Характер	Любопытство, энергичность, дружелюбие, прагматичность, находчивость

3. Промты для Midjourney

Базовый промт:
" A futuristically styled minimalist squirrel, expressive and playful, holding a holographic Floating geometric AI mascot, sapphire crystal (#051b70) with aquamarine core (#20efa8), glowing edges, holographic AI symbols around it, tech-magic style, dynamic lighting, futuristic, on grey (#dde2e8) background, sleek 3D render, with a backdrop of simple, abstract technological elements, using the school colors of sapphire and aquamarine, illustrating a connection to knowledge and progress "

4. Этапы создания

1. **Концепт:** Выбор животного + технологичного элемента (кристалл).

2. **Визуализация:** Генерация в Midjourney → отбор вариантов → доработка в Illustrator/Figma.
 3. **Создание и проработка концепции персонажа:** Имя, характер, его миссия и роль в контексте Школы ИИ, Легенда Персонажа
 4. Итоговый **анализ и сравнение с работой претендентом на конкурс.**
-

5. Итоговый образ

- **Имя:** Нейра (от «нейро» + «эйра»).
- **Миссия:** Обучать, вдохновлять и символизировать дружелюбный ИИ.
- **Фишка:** Её Омникод «эволюционирует» с новыми курсами школы.