

АМИНАХОН ТУХТАЕВА
НАУЧ.РУК. - ЕКАТЕРИНА ТУХТАЕВА

КРУГ ЖИЗНИ В СТИЛЕ

АНИМЕ

Игра поможет подростку
разобраться в финансовых
стратегиях и примерить их на себя.

НЕМНОГО ОБ ИГРЕ

LET'S GET DOWN TO BUSINESS

Это финансовая игра где подросток, еще “не выдавший” тяжести 10 микрозаймов, пары ипотек и нелюбимой работы может примерить на себя различные исходные данные и с помощью них исполнять свои “мечты”. Игровой мир будет симулировать глобальную удачу и неудачу, а кубик будет решать более мелкие дела. Игра “Круг жизни” поможет интересно провести время, предоставив красивый дизайн и интересную механику.

В ИГРЕ ЕСТЬ ТРИ ТИПА РЕСУРСОВ



Энергия - ресурс который тратится при исполнении мечты и на любой работе, но самостоятельно восполняется каждый год, а так же с помощью денег.



Руты (деньги)- ресурс который тратится на мечты и непредвиденные расходы и восполняется на работе (или от продажи инвестиций).



Опыт - ресурс который НЕ тратится ни на что, но почти постоянно растет при любой работе, нужно определенное количество на исполнение мечты.

**В ИГРЕ ЕСТЬ ТРИ
ОСНОВНЫЕ СТРАТЕГИИ,
КОТОРЫЕ МОЖНО
УВИДЕТЬ НИЖЕ:**

ХИЩНИКИ

Это стратегия, когда для тебя наиболее важен настоящий момент, не много энергии, но можешь пойти на риск. У вас низкая эмпатия и нервозность и поэтому вас трудно назвать суетливым.

5



инвестиции

2



вход

8



продажа

доход бизнеса



ХИЩНИКИ

Это стратегия, когда для тебя наиболее важен настоящий момент, не много энергии, но можешь пойти на риск. У вас низкая эмпатия и нервозность и поэтому вас трудно назвать суетливым.

5



инвестиции

2



вход

8



продажа

доход бизнеса

ТРАВОВАЯ ДНЯ

Это стратегия когда человеку наиболее важно спокойствие, уравновешанность и стабильность. Человек старается не подвергать себя риску, поскольку склонны к нервозности и эмпатии.

2



1



12



инвестиции

вход

продажа

доход бизнеса



ТРАВОВАЯ ДНЯ

Это стратегия когда человеку наиболее важно спокойствие, уравновешанность и стабильность. Человек старается не подвергать себя риску, поскольку склонны к нервозности и эмпатии.

2



1



12



инвестиции

вход

продажа

доход бизнеса



ВСЕЯДНЫЕ

Это стратегия, когда ты нечто среднее между травоядным и хищником. У вас средние показатели по эмпатии и нервозности. Вы живете подстраиваясь под обстоятельства и зачастую они влияют на ваше поведение.

4 

инвестиции

1 

вход

10 

продажа

доход бизнеса

ВСЕЯДНЫЕ

Это стратегия, когда ты нечто среднее между травоядным и хищником. У вас средние показатели по эмпатии и нервозности. Вы живете подстраиваясь под обстоятельства и зачастую они влияют на ваше поведение.

4 

инвестиции

1 

вход

10 

продажа

доход бизнеса



“ОПРЕДЕЛИТЬ СТРАТЕГИЮ” ТЕСТ



РЕЗУЛЬТАТЫ ПРАВИЛА ИГРЫ

Цель игры: выполнить и собрать как можно больше карточек мечты.

Описание стратегий.

Травоядные. Травоядные склонны к сильной чувствительности, ранимости и нервозности. Так же они эмпатичны и достаточно хорошо понимают эмоции людей. Им необходима опора под ногами потому, что зачастую они сами не могут себе ее дать.

Хищники. У хищников низкая эмпатия и нервозность, их трудно назвать суетливым и ранимым, но также иногда им тяжело понимать людей, они часто стремятся к лидерству, используя навыки людей с умом.

Всеядные. У всеядных средние показатели по эмпатии и нервозности. Они живут, подстраиваясь под обстоятельства, и зачастую они влияют на ваше поведение.

Описание ресурсов.

Энергия - ресурс который можно тратить на выполнение работы и исполнение мечты. Каждый ход энергия восполняется на половину от указанного количества энергии на карточке изначально. Вы не можете уйти в минус и "задолжать энергию", если вам не хватает энергии вы автоматически не выполняете работу и не получаете никаких плюсов кроме дополнительного опыта (+2) к опыту на карточке работы.

Опыт - ресурс который невозможно потратить. Его можно заработать на работе, его могут поднять другие участники за определенную плату, вы можете получить его за неудачи. Вам необходим "факт наличия" (прям как высшее образование в резюме) для выполнения части мечты или поступления на работу.

Деньги (Рут) - ресурс который вы можете потратить на вашу мечту, неожиданные ситуации, ваши удачные и неудачные вложения. Вы можете передавать их другим игрокам в обмен на опыт или по договоренности, например если взяли в долг у кого-то.

Содержание:

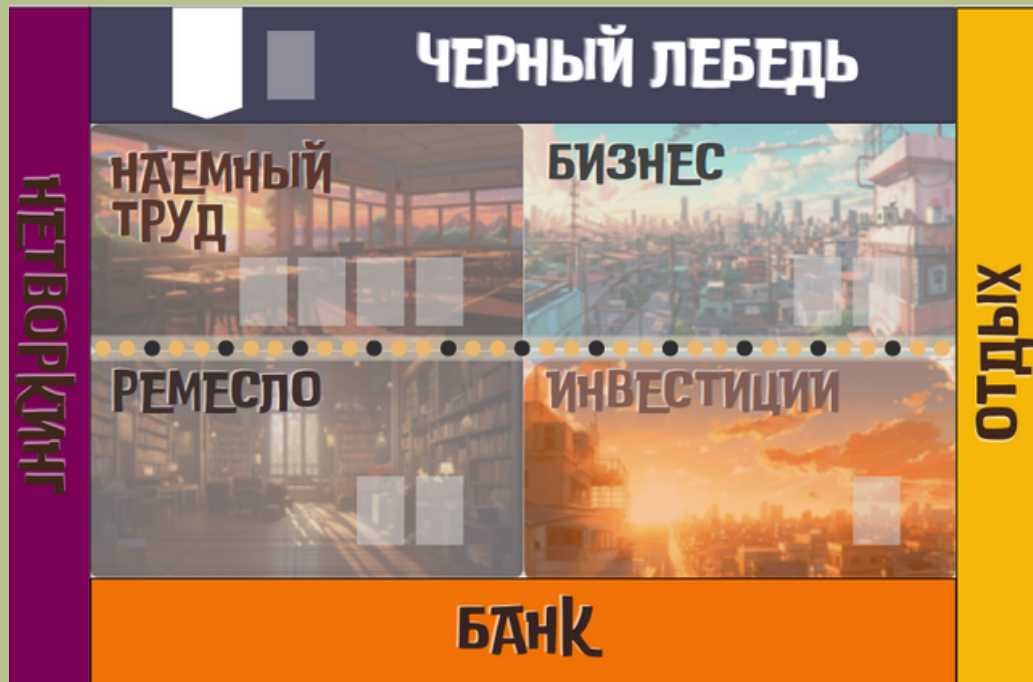
- Об игре
- Состав игры
- Цель игры
- Описание стратегий
- Описание ресурсов
- Описание игровых полей
- Описание карт
- Подготовка к игре
- Ход игры
- Конец игры
- Дополнительные механики игры(?)

Об игре:

Это финансовая игра где подросток, еще "не выдавший" тяжести 10 микрозаймов, пары ипотек и нелюбимой работы может примерить на себя различные исходные данные и с помощью них исполнять свои "мечты". Игровой мир будет симулировать глобальную удачу и неудачу, а кубик будет



РЕЗУЛЬТАТЫ ИГРОВОЕ ПОЛЕ



КОНЕЦ!

