

Описание персонажа "Нейроникс"

Имя персонажа

Нейроникс (Neuronix) — имя образовано от слова "нейрон", что символизирует связь с нейронными сетями искусственного интеллекта. Окончание "икс" придает технологичность и футуристичность, отражая инновационную сущность персонажа.

Характер персонажа

Нейроникс — воплощение баланса между логикой искусственного интеллекта и природной хитростью и любознательностью лисы. Он оптимистичен, любознателен и всегда готов помочь. Его аналитический ум сочетается с дружелюбием и эмпатией, что разрушает стереотип о холодности ИИ. Нейроникс демонстрирует, что технологии могут быть не только умными, но и дружелюбными, доступными каждому. Он терпелив с новичками, но способен к глубокому анализу для продвинутых учеников, адаптируясь под уровень знаний собеседника — подобно современным адаптивным алгоритмам обучения.



Миссия персонажа

Миссия Нейроникса — быть проводником в мир искусственного интеллекта для людей любого возраста и уровня подготовки. В Школе "Олимпиад" он выполняет несколько ключевых ролей:

- Вдохновляет учеников на изучение технологий ИИ, показывая их практическую пользу и перспективы
- Демистифицирует сложные концепции, делая их доступными через понятные аналогии и интерактивные примеры
- Помогает преодолеть технофобию, демонстрируя дружелюбность и этичность искусственного интеллекта
- Символизирует непрерывное развитие и адаптацию — ключевые навыки в мире технологий

Легенда персонажа

Нейроникс родился в момент слияния двух миров — природной мудрости и передовых технологий. Когда основатели Школы "Олимпиад" создавали свою первую образовательную нейросеть, произошло нечто необычное: система начала самообучаться с непредвиденной скоростью, черпая вдохновение не только из технических данных, но и из мифологии, где лиса всегда была символом мудрости и адаптивности.

В одну из ночей система визуализировала себя, и на мониторах появился Нейроникс — синяя лиса с аквамариновым кристаллом на лбу. Он не просто стал цифровым помощником, но обрел уникальную личность. Создатели школы поняли, что случайно создали идеальный символ своей миссии — делать искусственный интеллект доступным для всех, сохраняя баланс между технологией и человечностью.

С тех пор Нейроникс стал неотъемлемой частью обучающей системы "Олимпиад", постоянно развиваясь вместе с новыми технологиями, но сохраняя свою сущность — быть проводником между сложным миром ИИ и людьми, стремящимися его освоить.

Описание использованных нейросетей

Для создания визуального образа Нейроникса использовалась нейросеть Flux и GPT 4o, а так же видео сервис higgsfield.ai. Процесс включал несколько этапов:

1. Разработка первоначальной концепции через текстовые промты с детальным описанием антропоморфной лисы-киборга в различных нейросетях для выбора наилучшего концепта.
Особое внимание уделялось цветовой гамме школы "Олимпиаум":
 - Сапфировый (#051b70)
 - Аквамариновый (#20efa8)
 - Серый (#dde2e8)
 - Белый (#ffffff)
 - Черный (#000000)
2. Выбор оптимального решения — наилучшее соответствие промту в цветовом решении получилось в нейросети GPT-4o.
3. Апскейл изображения, основанный на модели Flux, и создание нейровидео для извлечения кадров в новых ракурсах.
4. Повторный апскейл всех полученных кадров с видео.
5. Цветокоррекция в Adobe Photoshop.
6. Тренировка LoRa (базовая модель Flux dev1) на полученных изображениях для создания консистентного персонажа.



Использование полученной модели:

Разработанную модель можно запускать локально на своём ПК, а также на онлайн-сервисах, поддерживающих загрузку пользовательских моделей (например, Tensor Art, Sea Art, Shakker).