

1. Общие положения, цели и задачи Конкурса

Настоящее положение определяет статус, цели и задачи литературного конкурса, организованного Союзом Литераторов Российской Федерации (СЛРФ) совместно с Организацией Развития Видеоигровой Индустрии (РВИ) при поддержке литературной платформы «Литнет». Конкурс приурочен к открытию Фестиваля Игровой Литературы LVLCON'2024 и направлен на выявление и поддержку талантливых авторов, работающих в жанрах ЛитРПГ и РеалРПГ.

1.1 Цели конкурса:

- Создание возможностей для авторов исследовать и развивать жанр ЛитРПГ и РеалРПГ через оригинальные и экспериментальные произведения.*
- Выявление и поддержка новых талантов, способных привнести свежие идеи в жанр ЛитРПГ и РеалРПГ.*
- Обеспечение возможности для авторов представить свои произведения широкой аудитории и профессиональному сообществу.*
- Продвижение лучших произведений через публикации на литературных платформах и активное медиа-сопровождение.*
- Образовательная поддержка авторов через мастер-классы и лекции на финале конкурса в рамках конференции LVLCon'24/*
- Популяризация жанра среди широкой аудитории и привлечение внимания к современной отечественной литературе.*
- Создание сообщества людей, заинтересованных в развитии игровой литературы.*

1.2 Тема конкурса: *рассказ в жанре ЛитРПГ или РеалРПГ. Творческих ограничений нет.*

1.2. Сроки проведения конкурса: *14 сентября 2024 г – 14 ноября 2024 г.*

1.3 Подведение итогов конкурса: *14 декабря 2024 г на Фестивале Игровой Литературы LVLCON'2024.*

2. Требования к предоставляемым произведениям

- 2.1. Литературные жанры: ЛитРПГ, РеалРПГ.
- 2.2. Язык произведений: русский.
- 2.3. Литературная форма и объем: рассказ, 10-25 тысяч знаков.
- 2.4. Формат документа: текст Microsoft Word (.doc, .rtf или .docx). Расположено на любом облаке. **ОБЯЗАТЕЛЬНО ПРОВЕРИТЬ, ЧТО ДОСТУП ОТКРЫТ ДЛЯ ВСЕХ.**
- 2.5. Произведение должно быть неопубликованным ранее и оставаться неопубликованным до подведения итогов конкурса. Размещение произведения в сети, полное или частичное, приравнивается к публикации.
- 2.6. Автор передает неэксклюзивное право на предоставляемую работу на время проведения конкурса.
- 2.7. Произведение должно соответствовать требованиям авторского права; плагиат и заимствование чужих идей без указания авторства недопустимы.
- 2.8. Одному автору разрешается подать на конкурс не более одного произведения. Совместные работы допускаются.

3. Порядок проведения

- 3.1. Авторы, желающие участвовать в конкурсе, должны до 14 ноября 2024 г разместить произведение в облачном сервисе и указать ссылку через платформу КОНКУРСЫ.РФ
- 3.2. После работы жюри, финалисты получают приглашение на Фестиваль Игровой Литературы LVLCON'2024, где 14.12.2024 г смогут принять участие в награждении победителей конкурса. Участие в фестивале для финалистов не является обязательным, но участие в награждении предпочтительно.

4. Жюри

- 4.1. В состав жюри входят:

Сергей Чекмаев – писатель-фантаст, сценарист и литературный редактор. Член Союза журналистов России и Международной журналистской ассоциации, союза Литераторов России. Руководит сценарной секцией СЛ РФ.

Александр Бодров – заместитель руководителя Ассоциации развития видеоигровой индустрии (РВИ)

Вячеслав Уточкин – игровой продюсер, 15 лет в игровой индустрии, руководитель программы "Менеджмент игровых проектов" Высшей школы бизнеса ВШЭ, со-основатель и генеральный продюсер Geeky House.

Анастасия Тугова - литературный редактор «Литнета»

4.2. Критерии оценки:

- Оригинальность сюжета.
- Глубина и проработка персонажей.
- Литературный стиль и язык.
- Интересность и динамика повествования.
- Соответствие работы требованиям из пункта 2.

5. Условия участия в Фестивале

5.1. Проезд до места проведения Фестиваля Игровой Литературы LVLCON'2024 (г. Москва) финалисты оплачивают самостоятельно.

6. Призы

1 место:

- Коллекционное издание известной игры с фигурками, артбуком и другими компонентами от РВИ, ценное для коллекционеров.
- Коммерческий статус на платформе Литнет.
- Диплом от Союза Литераторов.

2 и 3 место:

- Коммерческий статус на платформе Литнет.
- Диплом от Союза Литераторов.

4 и 5 места:

Коммерческий статус на платформе Литнет.

По всем вопросам, связанным с проведением конкурса, вы можете написать продюсеру и со-
продюсеру Фестиваля LVLCON'2024 [Вячеславу Уточкину](https://t.me/viacheslavnu) (<https://t.me/viacheslavnu>) и [Сергею](https://t.me/boldyrevsergan)
[Болдыреву](https://t.me/boldyrevsergan) (<https://t.me/boldyrevsergan>).