

УТВЕРЖДЕНО

Председателем Оргкомитета

 Шилкиной М.А.

10 июля 2023 года

## ПОЛОЖЕНИЕ о Всероссийском конкурсе настольных обучающих игр

### 1. Общие положения

1.1. Положение о Всероссийском конкурсе настольных обучающих игр (далее по тексту – Положение) определяет порядок организации и проведения конкурса настольных обучающих игр в 2023 году (далее по тексту – Конкурс), его организационное, методическое и финансовое обеспечение, порядок участия в Конкурсе, определение победителей и призёров Конкурса, а также их награждения.

1.2. Конкурс проводится для любого желающего на территории Российской Федерации. Также возможен допуск к Конкурсу участников из зарубежных стран.

#### 1.3. Основными целями Конкурса являются:

- Стимулирование и направлен на стимулирование творческой инициативы детей и взрослых, популяризацию темы профессионального самоопределения в мире цифровых профессий, науки и знаний в области современных технологий.
- Развитие творческих способностей, формирование глубоких знаний о механике создания настольных игр, особенностях их функционирования.
- Развитие прикладных навыков и умения применять полученный инструментарий для создания Результата интеллектуальной деятельности.
- Пополнение базы настольных игр для дальнейшего использования их участниками проекта при организации внеурочной и иной занятости.

1.4. Организаторами Конкурса является Общество с ограниченной ответственностью «Бизнес Фокс» (ООО «Бизнес Фокс») и Общество с ограниченной ответственностью «Игрон-Сервис» (ООО «Игрон-Сервис»).

1.5. Организаторы осуществляют координацию, организационно-методическое сопровождение Конкурса, разработку критериев оценки, технологическое сопровождение проведения Конкурса, регистрацию участников Конкурса, Подготовку и выдачу призов победителям и призёрам.

1.6. Конкурс проводится по направлению – создание настольных, обучающих игр.

1.7. Для обеспечения единого информационного пространства для участников Конкурса создана страница Конкурса на портале Игрон-Сервис по адресу: <https://psygame-service.online/contest/> (далее по тексту – Портал). На портале размещается:

- Общая информация о проведении Конкурса.
- Настоящее Положение.
- Результаты Конкурса.

1.8. Информация, размещается на портале не позднее чем за 7 (Семь) календарных дней до регламентной даты начала Конкурса.

1.9. Официальным рабочим языком проведения Конкурса является русский язык.

### 2. Порядок организации и проведения Конкурса

2.1. Порядок организации и проведения Конкурса регулируются настоящим Положением, который утверждается приказом председателя Оргкомитета.

2.2. Конкурс проводится в 3 (Три) тура:

- Предварительный отбор.
- Оценка экспертами.
- Публичное голосование.

2.3. Первый (отборочный) тур - Конкурса проводится в форме предварительного отбора заявок на основе критериев, описанных в Конкурсной документации. Оцениваются соответствие настольных обучающих игр заданным требованиям.

2.4. Второй тур Конкурса – настольные игры прошедшие первичный отбор по заданным критериям подвергаются экспертному оцениванию со стороны Оргкомитета. Оценивается - игровая механика, образовательная ценность, сложность, и иные аспекты на усмотрение эксперта.

2.5. Финальный (публичный) тур – отобранные игры выставляются на публичное голосование. Прошедшие этот тур, проводят демонстрацию игры перед оргкомитетом.

2.5. Сроки регистрации участников и сроки Проведения туров Конкурса определяются и утверждаются председателем Оргкомитета.

2.6. Участники Конкурса обязаны строго соблюдать нормы настоящего Положения. В случае выявления плагиата, Оргкомитет имеет право снять такого участника без объяснения причин

2.9. Для организационно-методического обеспечения Конкурса создаётся Оргкомитет, Председателем Оргкомитета является Генеральный директор ООО «Бизнес Фокс» Шилкина Марина Александровна, сопредседателем Кошлякова Наталья Валерьевна.

2.10. Оргкомитет Конкурса формируются из методического состава организаторов и иных категорий работников ООО «Бизнес Фокс» и ООО «Игрон-сервис», участвующих в организации и проведении Конкурса, и утверждаются приказом председателя Оргкомитета.

#### **2.11. Оргкомитет:**

2.11.1. Устанавливает конкретные сроки регистрации и этапов проведения Конкурса.

2.11.2. Устанавливает продолжительность Конкурса и формат проведения.

2.11.3. Обеспечивает непосредственное проведение Конкурса.

2.11.4. Аннулирует результаты участников в случае нарушения ими правил участия в Конкурсе, установленных Положением.

2.11.5. Формирует рейтинговые таблицы участников Конкурса по направлениям и отдельным номинациям (при их наличии) на основании суммы баллов, полученной участником за презентации игр (с учётом результатов апелляции), и публикует на портале;

2.11.6. Совместно с жюри Конкурса определяет и утверждает критерии и список участников, приглашенных на второй (заключительный) этап Конкурса.

2.11.7. Совместно с жюри Конкурса определяет и утверждает список победителей;

2.11.8. Готовит материалы для освещения организации и проведения Конкурса в средствах массовой информации.

2.11.9. Осуществляет иные функции в соответствии с настоящим Положением.

2.11.10. Проверяет и оценивает результаты выполнения участниками настольных игр по конкурсным критериям.

2.11.11. Аннулирует результаты участников в случае выявления при проверке и оценивании работ плагиата, списывания и других фактов, указывающих на несамостоятельное выполнение настольной игры.

2.11.12. Определяет и утверждает список победителей Конкурса.

### **3. Требования к участникам и условия допуска**

3.1. Конкурс проводится в 2 (Двух) возрастных категориях:

➤ 14-18 лет.

➤ 19 лет и старше

3.2. Конкурс предполагает только индивидуальное участие (один проект (настольная игра) один участник (автор).

3.4. Форма регистрации для участия в Конкурсе по ссылке: <https://psygame-service.online/>.

3.5. Отправляя заявку на участие в Конкурсе, участник подтверждает свое согласие на обработку персональных данных организаторами Конкурса.

3.6. Материалы, поступившие на Конкурс, не рецензируются и рассматриваются как согласие автора (авторов) на публикацию на портале Конкурса.

3.7. Участники, подавшие работы позже обозначенного срока, к участию не допускаются.

#### 4. Календарь проведения Конкурса

№	Событие	Даты и время
1	Регистрация участников и сроки отправки разработок	с 01 августа 2023 г. по 01 сентября 2023 года
2	Оценка разработок по критериям	с 05 сентября 2023 г. по 20 сентября 2023 года
3	Объявление итогов (онлайн) и публикация результатов	27 сентября 2023 года

#### 5. Критерии оценивания работ

5.1. Образовательная ценность: Игра имеет связь между игровыми механиками и образовательными целями и демонстрирует применимости полученных знаний и навыков в реальной жизни.

5.2. Игровая механика: Игра имеет хорошо продуманные и увлекательные игровые механики, которые обеспечивают интерес и вовлеченность игроков.

5.3. Подходящий уровень сложности: Игра адаптирована к уровню знаний и навыков целевой аудитории, предоставляет достаточный вызов без чрезмерной сложности.

5.4. Интерактивность: Игра обеспечивает активное взаимодействие между игроками, поощряет коммуникацию, сотрудничество или соревнование.

5.5. Инструкции: Игра имеет понятные и подробные инструкции, объясняющие правила и основные концепции игры, что обеспечивает быстрый вход игроков в игровой процесс.

5.6. Реиграбельность: Игра предлагает разнообразие вариантов и стратегий, обеспечивая возможность повторной игры с новыми ситуациями.

5.7. Тематика и дизайн: Игра имеет привлекательную тематику и дизайн, который соответствует интересам целевой аудитории и усиливает обучающий опыт.

5.8. Адаптируемость и модифицируемость: Игра должна быть гибкой и позволять вносить изменения, чтобы соответствовать специфическим образовательным целям и потребностям различных групп взрослых игроков.

5.9. Измеряемый результат: определяет, насколько эффективно игра достигает своих образовательных целей и позволяет оценить конкретные результаты, достигнутые участниками, есть четких критериев и стандартов для измерения успеха и исключение субъективного влияния.

5.10. Онлайн версия. Реализована онлайн версия игры, которая дает возможность играть на различных устройствах используя современные версии браузеров: компьютеры, планшеты и смартфоны.

#### 6. Награждение победителей и призёров

6.1. Подведение итогов Конкурса осуществляется по сумме баллов в рейтинговой системе. Критерии оценивания указаны в разделе 6 настоящего Положения.

6.2. Победители Конкурса награждаются Организаторами, в порядке установленным Положением и локально-нормативными актами (ЛНА) Организаторов.

6.3. Победители получают призы от Организаторов мероприятия **на команду (в рамках командного состязания) и в индивидуальном порядке.**

6.3.1. Перечень призов – индивидуальная группа:

1 место – Обучение в школе «Бизнес Фокс» в онлайн формате с ментором с сентября 2023 года по май 2024 года.

2 место – Доступ ко всем курсам, для одной возрастной группы, на платформе «foxed.pro», с сентября 2023 года по май 2024 года.

3 место – Доступ к 4 (Четырём) курсам на выбор, для одной возрастной группы, на платформе «foxed.pro», с сентября 2023 года по май 2024 года.

6.3.2. Перечень призов – командная группа.

1 место – Аккаунт на 12 месяцев с расширенным функционалом, поддержкой персонального менеджера на разработку 4 игр, с неограниченным количеством игровых сессий.

2 место – Аккаунт на 12 месяцев, поддержкой персонального менеджера на разработку 1 игры, с неограниченным количеством игровых сессий.

3 место – Аккаунт на 6 месяцев, поддержкой персонального менеджера на разработку 1 игры, с неограниченным количеством игровых сессий.

6.4. Организаторы оставляют за собой право введения дополнительных номинаций на своё усмотрение.

6.5. В случае, если в любой из возрастных категорий уровень представленных конкурсных разработок будет низким или количество участников будет меньше семи, Организатор в праве изменить количество призеров Конкурса.